

# *Les Novadis*

Une aide de jeu non-officielle pour l'Œil Noir.



D'après différents textes allemands et anglais.  
Traduction et rédaction : Rashtoul [rashtoul@yahoo.ca](mailto:rashtoul@yahoo.ca)  
[vcordina@free.fr](mailto:vcordina@free.fr)

# Sommaire

Le peuple Novadi : Présentation et caractéristiques

Les 99 lois de Rashtoullah

Coutumes et règles sociales

La lutte d'ombre



# Les Novadis



La lumière aveuglante du soleil ; des odeurs d'excréments de chameau ; de bruyants et grossiers marchands gesticulants ; des personnes à barbe noire avec un nez large et crochu ; des vêtements larges et amples ; quelques beautés voilées aux yeux foncés ; deux vieux sages à barbe blanche assis à l'ombre d'un palmier jouant au jeu des « chameaux rouge et blanc » et buvant leur thé ; un marchand d'esclaves ; des hommes au torse nu ; un *Khunchomer* (cimenterre) dans la main et une dague à la ceinture et faisant preuve de bonté dans un discours fleuri ; une odeur douceâtre de fumée et d'herbes hallucinogènes ondulant d'une fenêtre voisine ; le son d'un tambour et d'une flûte ; les pieds nus d'une *Sharisad* (danseuse)...

C'est ainsi que l'habitant moyen d'Aventurie imagine les rues de Rashtoul ou de Mherwed, c'est ainsi qu'il imagine un Novadi.

Tels les Norbards, Nivésiens et les Hommes des Bois, les Novadis sont comptés parmi les habitants originaux du continent Aventurien ; ils appartiennent au peuple des Tulamides, qui habituellement croient aux douze Dieux. Les Novadis, cependant, croient en Rashtoullah l'Unique, qui selon les anciennes légendes, est apparu il y a environ 250 ans dans les oasis de Keft afin d'envoyer le *Beni Novad* (les Fils de Novad) vers la plus grande mission que le monde ait vu jusqu'ici. Et ils s'y attellent encore.

Environ la moitié des 20000 Novadis habite dans les villes, l'autre moitié vit en tant que nomade sous le soleil cuisant du désert de Khom et les steppes alentours du sud du continent.

Les tribus emmènent leurs chevaux et leurs bétail sur les itinéraires antiques de cette terre stérile, d'un oasis à un autre.

Les animaux sont les plus grandes richesses en leur possession et le cheval à une signification très spéciale à leurs yeux . Il est plus qu'un animal pour l'équitation ou bien le transport de marchandises. Pour le Novadi, le cheval est un compagnon de bataille, sa fierté et son rang. Un bon troupeau de *Shadif* (race de pur-sang) compte beaucoup plus qu'un beau harem. Les Novadis est le seul vrai peuple de cavaliers d'Aventurie, leur habileté à chevaucher et leurs manœuvres rapides d'équitation sont reconnues et craintes partout sur le continent. Toute personne ayant assisté à un festival Novadi ne pourra pas ne pas croire que les Novadis n'ont pas chevauché avant même que le premier peuple de la Terre d'Or n'arrive sur la côte est.

La société Novadi est l'un des rares mauvais exemples d'égalité en Aventurie, les filles célibataires ont un certain nombre de droits qui les rendent presque égales aux hommes, mais une femme mariée est la possession de l'homme au même titre que ses chevaux.

Un Novadi peut seulement obtenir la gloire, la liberté ou le pouvoir en tant qu'*Achmad'sunni*, un combattant ou un vengeur pour sa famille, ou alors comme *Sharisad*, les danseuses qui peuvent enchanter leurs convives comme si Rashtoullah les avait conçues pour cela, ou en dernier cas mais pas des moindres, en tant que Princesse, telle Shanja de Rashtoul.

Les Novadis pensent d'eux mêmes qu'ils sont « ceux choisis » , depuis que Rashtoullah lui-même, le Seul et Unique dieu, leur a parlé et leur a donné comme cadeau « les 99 lois ». C'est la source principale d'une fierté très sensible. 99 lois représente beaucoup, mais c'est parce qu'elles exigent quelque chose de chaque croyant à chaque moment donné de son existence. D'ailleurs, certaines de ces lois ne s'adaptent pas toujours très bien entre elles : loi 36 : « Celui qui se soumet à Dieu s'applique à la courtoisie à chacun des neuf jours de toutes les lunes des dieux durant la course du soleil de Rashtoullah. » loi 41 : « Celui qui se soumet à Dieu ne cache pas sa colère, à chaque fois que son honneur est blessé, sali ou mis en doute ».

## Le rôle d'un Novadi

Il y a plusieurs raisons pour qu'un Novadi quitte son domicile. Son père peut l'envoyer explorer les différents rivages d'Aventurie en tant qu'aventurier ou étudiant, sa curiosité pourrait se développer ou l'oasis pourrait devenir un peu trop petit à son goût, il pourrait éventuellement être capturé dans la dernière guerre contre le sombre Tar Honak et même entraîné jusqu'à Al'Anfa. Une femme Novadi qui ne serait pas combattante ou vengeresse pourrait partir afin d'échapper à l'inégalité, à un mariage forcé ou pour d'autres raisons similaires.

Qu'importe le genre de votre héros, il ne se séparera jamais de quatre principes bien distincts et cela même si il est sur les routes depuis des années : un langage et une verve fleuris, une habileté parfaite à l'équitation, un tempérament à peine contrôlable et une fierté sans borne.

Un Novadi peut être digne de confiance au sein d'un groupe d'aventuriers, mais blessez le dans sa fierté et vous aurez des problèmes. Ceci peut se produire quand quelqu'un insulte son cheval, ou même le regard scrutateur d'un citoyen, qu'il identifiera comme une provocation et alors vous verrez comment un Novadi prend rapidement une lame en main.

De plus, chaque Novadi est très pieux et il essaie de suivre à la lettre les 99 lois, ce qui est une tâche ardue (les règles sur la nourriture sont très compliquées et peuvent déboucher sur un problème dans n'importe quelle taverne en dehors du sud du continent). Une discussion sur la foi peut très bien se terminer arme à la main.

Quelques citations :

« Par les cheveux bouclés de Rashtoullah... »

« Toi, petit fils sans honte – le Seigneur m'a fait cadeau de la patience et à toi celui d'une mort proche et douloureuse... »

« J'ai péché et je demande le salut. »

« Vos lèvres sont plus tendres que les narines de mon *Shadif*, vous, fleur du *Wadi Djenna*, et votre corps est plus doux qu'une figue mûre... »

« Grâce à Dieu... »

« La parole peut être parfois plus tranchante que la lame de la plus fine épée... »

« Tu es aussi rusé qu'un fennec, mais aussi pleutre qu'une hyène, fils de babouin ! »

# Un Héros Novadi

Conditions de départ :

COURAGE : 12 au minimum

ENERGIE VITALE : 30

ADRESSE : 11 au minimum

INTELLIGENCE : 11 au minimum

Aptitudes :

*L'aptitude est suivie de sa valeur de base.*

*Accomplis :*

Combat à mains nues (5) ; Escalade (4) ; Equitation (7) ; Camouflage (4) ; Dissimulation d'objets (4) ; Lire et écrire (0) ; Neutraliser les poisons (0) ; Connaissances des langues (4) ; Alchimie élémentaire (0) ; Analyse alchimique (0) ; Diplomatie (2) ; Circonvenir (2) ; Chant et musique (5) ; Don de conteur (4) ; Séduction (5) ; Estimation (4) ; Marchandage (5) ; Orientation (5) ; Détection des dangers (1) ; Découverte de nourriture (4) ; Pistage (2) ; Connaissance des animaux (3) ; Dressage (4) .

*Expérimentés :*

Combat à distance (2) ; Natation (2) ; Serrures et pièges (1) ; Agilité manuelle (0) ; Pratique des nœuds (3) ; Intrusion (6) ; Soigner les blessures (2) ; Décodage (0) ; Physique élémentaire (0) ; Réparer les armes (0) ; Confection de drogues et de poisons (0) ; Convaincre (2) ; Jeux de hasard (1) ; Cartographie (2) ; Découverte des chemins (2) ; Connaissance des plantes (4) ; Préviation du temps (4) ; Pose de pièges (2) ; Identification d'odeurs et de saveurs (1).

*Inexpérimentés :*

Repérage des cachettes (1) ; Trouver des plantes médicinales (2) ; Traiter la fièvre et les infections (2) ; Préparations d'élixirs et de contrepoisons (0) ; Déguisement (2) ; Sixième sens (1) ; Illusionnisme (0) .

Origines et apparence :

*Lancez un D20.*

1-2	Parents asservis	Esclaves.
3-10	Parents pauvres	Bergers, nomades.
11-16	Parents d'origine moyenne	Commerçants, propriétaires de bétail, caravaniers, artisans.
17-19	Parents riches	Cheikhs, négociants.
20	Parents nobles	Sultans.

Taille : 1,56 + 2D20 cm (1,58 à 1,96 cm)

Couleur de cheveux : D20

1 à 16 : Noir ; 17 à 18 : Brun ; 19 : Roux ; 20 : Blond.

Couleur des yeux : D20

1 à 12 : Noir ; 13 à 15 : Noisette ; 16 : Bleu ; 17 : Vert ; 18 : Gris ; 19 et 20 : au choix.

Habillement et armes :

Les Novadis ont pour habitude de porter une protection ( turbans) sur leur tête dans le désert. Ils sont vêtus de larges et amples vêtements sur le corps. Selon leur richesse ou leur tribus, leurs vêtements sont faits à partir de laines, de toile, de soie ou encore d'autres broderie manufacturées.

En dehors du désert, les Novadis porteront au possible les mêmes vêtements.

Ils portent rarement une armure de plates ou bien des protections faites de mailles. Ils préfèrent un cote matelassée ou une veste de cuir léger. Leur arme de prédilection est le cimenterre large appelé *Khunchomer*. Ils utilisent aussi souvent une lance en bois pour les combats à cheval faite à partir du cèdre de Khom. Chaque homme Novadi reçoit un poignard de son aîné quand il arrive à l'âge adulte. Ce poignard est appelé *Waqqif* et il essaiera de ne pas s'en séparer jusqu'à la fin de sa vie.

Remarque :

Les hommes et les femmes ne sont pas égaux dans la société Novadi, ainsi, les filles n'obtiennent habituellement pas la même formation dans les arts martiaux que les garçons. Vous devrez changer vos aptitudes en conséquence.

Enfin, les Novadis et les Tulamides parlent une autre langue lorsqu'ils se trouvent entre eux , ce langage se nomme *Tulamidya* (le tulamide).

أَمَلًا وَسَهْلًا



## Les 99 lois de Rashtoullah

Les 99 lois de Rashtoullah, le Seul et l'Unique, révélées en l'an 233 avant Hal dans les oasis de Keft.

*Note : certaines lois, mêmes traduites, restent assez floues. Il faut y voir là des écrits saints et comme tout texte religieux, parfois lire entre les lignes ou comprendre les non dits...*

*Rashtoul*

1. Celui qui se soumet à Dieu compte fidèlement les jours, afin qu'il puisse différencier sans faillir le septième, le huitième et le neuvième.
2. Celui qui se soumet à Dieu crée avec diligence et assiduité à chacun des sept jours.
3. Celui qui se soumet à Dieu se rappelle le grand sacrilège du huitième jour. Sa colère et Sa tristesse le submergeant l'empêchèrent de faire Son travail et de Se nourrir. Celui qui se soumet à Dieu ne boit que de l'eau, ou exceptionnellement, du vin.
4. Celui qui se soumet à Dieu se rappelle la grande joie du neuvième jour. Il célèbre son contentement dans la plénitude.
5. Celui qui se soumet à Dieu compte neuf jours à partir de Sa parution et recommence. Il s'interrompt seulement cinq jours par an et compte quarante fois neuf jours et cinq jours encore.
6. Celui qui se soumet à Dieu ressent Son souffle après huit fois neuf jours et recherche à s'en approcher le plus possible.
7. Celui qui se soumet à Dieu se remémore après encore huit fois neuf jours ses serments prêtés. Il met un point d'honneur à respecter Ses valeurs.
8. Celui qui se soumet à Dieu ne retient pas sa colère envers tous les sceptiques, ceux qui ont blessé Son honneur ou commis un sacrilège, et ce après encore huit fois neuf jours.
9. Celui qui se soumet à Dieu se repose pendant les prochains huit fois neuf jours, du levé au couché du soleil, et prie en silence et en paix pour Sa faveur et Sa sagesse.
10. Celui qui se soumet à Dieu célèbre après encore huit fois neuf jours, à la fin de l'année, Son honneur et se réjouit de toutes les merveilles du monde qu'Il a créé.
11. Celui qui se soumet à Dieu accorde le respect nécessaire à Sa création.
12. Celui qui se soumet à Dieu garde la création totale en Son nom, sur laquelle personne ne porte atteinte ou entache sa beauté.
13. Celui qui se soumet à Dieu peut se nourrir de Sa création, toutefois qu'avec une grande considération.
14. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de ce qui a plus de six jambes.
15. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de ce qui a quatre, cinq ou six jambes et des ailes.
16. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de ce qui a de longues oreilles, une peau d'écailles et qui vit dans l'eau.
17. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de corbeau cendré, de corbeau des sables, de butor (héron), d'agneau, de vautour barbu, de chauve souris et de pélican pêcheur.
18. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de créature à plumes, ni de créature à sabots divisés.
19. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas de ses chevaux, chameaux, mulets, ainsi que de tout autre animal de monte de l'ami ou du Père.

20. Celui qui se soumet à Dieu ne se nourrit pas non plus de la taupe ou d'animal à fourrure jaune qui vivent dans le Djebel Khoram.
21. Celui qui se soumet à Dieu s'habille avec des vêtements amples et légers.
22. Celui qui se soumet à Dieu veille à ce que son vêtement le protège du vent et du sable.
23. Celui qui se soumet à Dieu ne doit pas corrompre son esprit et son corps par le port d'armement lourd.
24. Celui qui se soumet à Dieu ne mange pas dans un plat, une assiette, une écuelle ou un récipient qu'un sceptique a souillé ou fabriqué.
25. Celui qui se soumet à Dieu choisit toujours la bonne voie afin d'être bien préparé à Ses faveurs.
26. Celui qui se soumet à Dieu choisit toujours le bon langage afin d'être bien préparé à Ses faveurs.
27. Celui qui se soumet à Dieu restreint sa curiosité si un danger est évident.
28. Celui qui se soumet à Dieu est toujours conscient et méfiant de l'attrait des faux dieux et des démons.
29. Celui qui se soumet à Dieu ne rampe pas dans le sable devant la peur, l'inconnu ou des choses contre nature.
30. Celui qui se soumet à Dieu reste méfiant par avance si des dangers sont présents.
31. Celui qui se soumet à Dieu est toujours rapide et agile dans la lutte.
32. Celui qui se soumet à Dieu ressent Son souffle dans la lutte et peut être conduit par Sa main.
33. Celui qui se soumet à Dieu suit les suggestions qu'Il lui fait parvenir.
34. Celui qui se soumet à Dieu transmet Ses suggestions à ses frères et ses compagnons d'armes de la même façon qu'il les a reçues.
35. Celui qui se soumet à Dieu examine chaque pensée sur l'influence de tout l'infâme.
36. Celui qui se soumet à Dieu s'applique à la courtoisie à chacun des neuf jours de toutes les lunes des dieux, durant la course du soleil de Rashtoullah.
37. Celui qui se soumet à Dieu traite son cheval, ses femmes et ses filles avec reconnaissance et dévotion.
38. Celui qui se soumet à Dieu honore et aime sa famille ainsi que ses compagnons d'armes.
39. Celui qui se soumet à Dieu ne laisse jamais ses amis et ses compagnons d'armes dans le besoin, par cela, il peut ainsi s'assurer de leur aide dans l'urgence.
40. Celui qui se soumet à Dieu défend ses proches et compagnons d'armes aussi féroceMENT que si sa propre vie était en danger.
41. Celui qui se soumet à Dieu ne cache pas sa colère, à chaque fois que son honneur est blessé, sali ou mis en doute.
42. Celui qui se soumet à Dieu laisse libre cours à sa colère si l'honneur d'un ami, de son père, de son fils, de son cheval, de sa femme ou de sa fille a été blessé, sali ou mis en doute.
43. Celui qui se soumet à Dieu défend l'honneur de sa famille et de ses compagnons d'armes, car leur honneur est aussi le sien.
44. Celui qui se soumet à Dieu restreint sa colère si une vengeance juste a été rendue.
45. Celui qui se soumet à Dieu restreint sa colère si un aîné avisé considère que son honneur a été restauré.
46. Celui qui se soumet à Dieu restreint sa colère si son ennemi fait un pas vers lui et demande sa juste punition.
47. Celui qui se soumet à Dieu fait table rase une fois son honneur vengé, il ne tient aucun grief à son offenseur et c'est seulement ainsi que son honneur est restitué.
48. Celui qui se soumet à Dieu sacrifiera pour son honneur, si cela est nécessaire, ses plus grandes richesses.
49. Celui qui se soumet à Dieu ne sacrifiera jamais sa foi ou son honneur.
50. Celui qui se soumet à Dieu aspire à toujours augmenter Sa renommée.
51. Celui qui se soumet à Dieu aspire à toujours étendre Son pouvoir.
52. Celui qui se soumet à Dieu aspire à toujours faire reconnaître toute Sa gloire.
53. Celui qui se soumet à Dieu aspire à toujours montrer la diversité de Sa gloire.
54. Celui qui se soumet à Dieu veille à ce que Sa renommée et Sa gloire ne soient pas limitées ou remises en question.



55. Celui qui se soumet à Dieu veille à ce que Ses lois ne soient pas mal interprétées ou modifiées dans leur sens.
56. Celui qui se soumet à Dieu montre par la lutte Son pouvoir et Sa force aux sceptiques.
57. Celui qui se soumet à Dieu montre ainsi l'ampleur de Son pouvoir et Sa force aux sceptiques.
58. Celui qui se soumet à Dieu combat avec d'autant plus d'acharnement ceux qui n'ont pas la bonne foi.
59. Celui qui se soumet à Dieu reste sur ses gardes devant les traîtres, les hypocrites et les hérétiques.
60. Celui qui se soumet à Dieu examine la foi de chaque étranger avant de l'accepter à ses côtés.
61. Celui qui se soumet à Dieu juge d'après la foi d'un étranger sans être influencé par les apparences.
62. Celui qui se soumet à Dieu évite les femmes et n'échange avec elles ni mot, ni regard – à moins qu'il ne soient en voie de se marier.
63. Celui qui se soumet à Dieu évite les sceptiques et n'échange avec eux ni mot, ni regard.
64. Celui qui se soumet à Dieu évite les femmes sceptiques. Elles sont pour lui des atrocités.
65. Celui qui se soumet à Dieu évite les prédicateurs des faux dieux et ne se laisse pas séduire par leurs langages.
66. Celui qui se soumet à Dieu se déplace avec une précaution extrême dans le pays des sceptiques et reste toujours sur ses gardes.
67. Celui qui se soumet à Dieu combat les hommes lézards qui servent leurs dieux hérétiques, avec toute sa force et sans aucune pitié.
68. Celui qui se soumet à Dieu voit et abhorre l'influence infâme des faux dieux des hommes lézards et s'applique à toujours la réduire.
69. Celui qui se soumet à Dieu évite tout esprit servant le Malin et les combat avec la foi pure.
70. Celui qui se soumet à Dieu évite aussi tout démon et n'entend pas ses murmures qui annoncent seulement le blasphème.
71. Celui qui se soumet à Dieu sait qu'Il aura toujours plus de respect pour lui qu'Il n'en a pour les sceptiques.
72. Celui qui se soumet à Dieu sait qu'il doit sans cesse faire ses preuves dans son combat contre les sceptiques.
73. Celui qui se soumet à Dieu Le remercie pour chaque occasion offerte de prouver son courage et sa foi.
74. Celui qui se soumet à Dieu n'a jamais crainte de prouver son courage et sa foi devant Lui.
75. Celui qui se soumet à Dieu examine sa propre foi afin qu'elle ne faiblisse jamais.
76. Celui qui se soumet à Dieu fait éprouver sa foi par sa famille et ses compagnons d'armes afin qu'ils l'avertissent en cas d'écart.
77. Celui qui se soumet à Dieu renforce son esprit et son corps par la prière et la lutte.
78. Celui qui se soumet à Dieu renforce son esprit par la foi.
79. Celui qui se soumet à Dieu renforce son corps dans la lutte pour la foi.
80. Celui qui se soumet à Dieu pratique aussi la lutte sans arme.
81. Celui qui se soumet à Dieu laisse son corps devenir une arme dans la lutte sans arme.
82. Celui qui se soumet à Dieu se mesure à ses compagnons d'armes sans jamais les tuer.
83. Celui qui se soumet à Dieu ne s'effraie pas dans une lutte sans arme face à ses adversaires.
84. Celui qui se soumet à Dieu ne s'applique, durant les trois fois neuf jours, qu'à pratiquer une lutte noble et n'essaie pas de gagner un combat par la fourberie.
85. Celui qui se soumet à Dieu cherche Sa proximité par la lutte et la prière.
86. Celui qui se soumet à Dieu laisse à ceux en passe de devenir croyant l'honneur nécessaire pour cela.
87. Celui qui se soumet à Dieu veille à l'ouverture du plaisir de Sa création.
88. Celui qui se soumet à Dieu a coutume de prier en compagnie d'un ancien ou de l'un de ses plus intime proche.
89. Celui qui se soumet à Dieu a coutume de prier quand le rayonnement du soleil s'élève et s'abaisse sur le monde.
90. Celui qui se soumet à Dieu a coutume de prier au plus haut point de la course du soleil et au milieu de son lever et de son coucher.
91. Celui qui se soumet à Dieu voit Son visage dans la prière et Lui livre ainsi entièrement son esprit.

92. Celui qui se soumet à Dieu sait qu'il ne pourra jamais Le comprendre et encore moins dans Sa totalité.
93. Celui qui se soumet à Dieu Lui demande toute adjudication et demande pénitence.
94. Celui qui se soumet à Dieu est l'un des cheveux de Rashtoullah et doit s'en montrer digne.
95. Celui qui se soumet à Dieu évite l'enchantement et la magie car ils sont Son contraire.
96. Celui qui se soumet à Dieu évite les représentants des guildes de magie car ils agissent contre Ses lois.
97. Celui qui se soumet à Dieu fait particulièrement attention devant les femmes sorcières car elles abusent son esprit.
98. Celui qui se soumet à Dieu ne se consacre à aucun rituel ou sacrifice maléfique, car ils desservent Ses ennemis.
99. Celui qui se soumet à Dieu s'efforce d'avoir constamment chacune des 99 lois dans l'esprit.

### Remarques sur les 99 lois

Un homme normal, à moins d'être ermite, ne peut vivre sans enfreindre chaque jour plusieurs lois. La phrase suivante est récurante dans les prières : « ...j'ai pêché et je demande le salut... »

Il est intéressant de noter qu'aucune loi n'interdit à un Novadi de mentir.

Beaucoup de Novadi s'appliquent à suivre la loi 91 et à prier en se prosternant en direction de Keft. De plus, chaque croyant Novadi entreprend au moins une fois dans sa vie un voyage à Keft pour se repentir de ses péchés (93<sup>ème</sup> loi).

### Organisation approximative des 99 lois

- 1-10 Calendrier des croyants ; les 40 noms de Rashtoullah ; les 5 Rashtoullahellahs (jours saints – fériés).
- 11-13 Utilisation de la création.
- 14-20 Dispositions alimentaires.
- 21-24 Dispositions vestimentaires et utilisation de la « vaisselle pure ».
- 25-49 Lois traitants du caractère et du comportement. Particulièrement les lois 41 et 42 : la défense de l'honneur.
- 50-55 Augmentation de la renommée et du pouvoir de Rashtoullah.
- 56-66 Comportement envers les sceptiques, les adversaires et les étrangers.
- 67-70 Comportement envers les faux dieux et le malin.
- 71-76 Appel au courage et à la force dans la foi.
- 77-94 Entraînement physique et mental (lutte et prière).
- 95-98 Relations avec la magie et les magiciens.
- 99 L'enchère d'avoir toujours toutes les lois à l'esprit.

# Les Neuf femmes de Rashtoullah

Hellah : C'est la première femme de Rashtoullah. Il la rencontra le premier jour. Elle fut probablement une souveraine et une magicienne puissante.

Orhima : C'est sa deuxième femme, il la rencontra le deuxième jour. Elle est juste et honorable et aide en promulguant des jugements divins. Elle était une vizir intelligente. Orhima aide les justes et ceux qui agissent pour le bien.

Shimja : La troisième femme de Rashtoullah qu'il rencontra le troisième jour. Elle est maline et imaginative et de ce fait aime tous les Novadis ingénieux et leur envoie de l'aide et des idées.

Rhondara : Sa quatrième femme, rencontrée le quatrième jour. Elle a un esprit fougueux et combatif. Ce n'est donc pas étonnant qu'elle fut une grande guerrière. Rhondara aime les guerriers courageux et leur envoie force et courage.

Heschinja : La cinquième femme de l'Unique, rencontrée le cinquième jour. Elle dirige intelligemment et précautionneusement. Elle fut une grande magicienne. Elle estime particulièrement ceux qui ont un grand savoir et leur envoie la sagesse ainsi que des nouveaux fervents.

Dschella : La sixième femme de Rashtoullah, rencontrée le sixième jour. Jeune et versatile, elle fut probablement une grande danseuse. Elle aime tous ceux qui connaissent la valeur de l'amusement et leur envoie joie et bénéfice.

Marhibo : C'est la septième femme de Rashtoullah qu'il rencontra le septième jour. En tant que première fille d'un prince, elle est calme et sérieuse. Elle respecte ceux dont la vue sur le passé est réfléchie, mais elle n'accorde sa faveur à personne.

Khabla : La huitième femme de Rashtoullah, rencontrée le huitième jour. Elle est affectueuse et concupiscente. Elle fut autrefois une bergère. Elle aime les jolis et jeunes gens et leur envoie sa beauté.

Amm el-Thoma : La neuvième femme de Rashtoullah qu'il rencontra le neuvième jour. Elle est belle et cruelle comme le soleil du désert. Elle fut une grande sultane. Elle est arrogante et dure, elle traite tout le monde avec une humeur égale à celle du soleil.

## *Note :*

Le croyant Novadi n'est autorisé qu'à avoir sept femmes, d'autant qu'il puisse les nourrir et subvenir à leur besoins.

Seul Rashtoullah, l'Unique, peut avoir neuf femmes.

Les califes, les sultans, les émirs ou encore les hairans peuvent avoir jusqu'à huit femmes.

# Les cinq jours fériés, appelés Rashtoullahellahs

Rashtoullahellah 1 : le 5 de Tsa.

C'est le jour de pénitence qui est parfois passé dans le désert afin que chaque Novadi puisse se rapprocher de son dieu.

Rashtoullahellah 2 : le 18 de Péraïne.

Durant ce jour, les croyants évoquent la loyauté et les serments appliqués durant l'année. C'est aussi le jour de départ des caravanes.

Rashtoullahellah 3 : le 1<sup>er</sup> du Dieu sans Nom.

Un jour plutôt insignifiant. C'est durant cette Rashtoullahellah que sont lancées les vendetta visant à laver un affront ou à restaurer un honneur.

Rashtoullahellah 4 : le 9 de Thylos.

Jour de repos pendant la période des pluies, où l'on prie calmement et l'on fume de la Cheriacha. L'air de flûte joué au couché du soleil comme conclusion de la journée a une importance particulière.

Rashtoullahellah 5 : le 22 de Boron.

La plus importante des Rashtoullahellahs. Il y a des danses, des tours de chants et de somptueux festins. C'est aussi le jour du choix des Hairans.

Au 23 de Boron (apparition de Rashtoullah à Keft) commence, pour les croyants Novadis, la nouvelle année. La cinquième Rashtoullahellah est célébrée jusqu'au 24 de Boron.

## Les autorités de la foi en Rashtoullah

*Mawdliyat* (singulier : *mawdli*) est la désignation pour tous les enseignants de la religion (*mawdlis*). Ils s'occupent de l'interprétation des lois et sont répartis en plusieurs écoles :

Ecole de Keft : interprétation stricte, surtout en ce qui concerne les sceptiques et la magie.

Ecole d'Accra : interprétation modérée, elle autorise la fréquentation des sceptiques, avec toutefois les précautions nécessaires.

Ecole de Fasar : interprétation plutôt contestée, représentante de certaines écoles aux abords du Califat.

Ecole de Selem : des avis et des interprétations très étranges...

Il n'y a pas de temple chez les Novadis, seulement des « maisons de prières » qui sont fondées par de riches Novadis. Rashtoullah l'Unique n'y est jamais représenté en entier (interprétation de la 92<sup>ème</sup> loi).

Les hommes saints sont des ermites qui se retirent dans les régions désertes – très fréquemment dans des cavernes – et conduisent une vie durant laquelle ils ne transgressent aucune des 99 lois.

On leur rend visite pour leur demander conseil généralement lors de la cinquième Rashtoullahellah et très rarement hors de cette période. Toutefois, il n'est pas rare que des femmes déposent de la nourriture et des vêtements à proximité du domicile d'un ermite.

Discours rituel : « Dis nous, oh, toi le plus grand... »

Réponse rituelle : « Entends mes mots insignifiants... »

## Les trésors de Rashtoullah

- Le trésor le plus saint et le plus important est la tête en or de Rashtoullah. Elle est conservée dans la maison des prières de Mherwed.
- La reproduction du pied de Rashtoullah est gardée à Accra.

## Dictons et croyances Novadi

- Si le vautour vole vers Keft, alors tu donneras ta bénédiction à ton fils ; si le vautour vient, suis la volonté de ton père.
- Si la chauve souris vole vers le feu, alors tu dois méditer.
- Le pélican nageant indique un jour paisible, sans lutte.
- Les *Rothaarige* ont de la chance et leurs cheveux sont porteurs de chance. Passer une nuit avec une *Rothaarige* porte chance. Beaucoup de talisman et d'amulette comporte une mèche de cheveux de *Rothaarige*.
- De la façon dont un homme boit et de ce qui reste dans son verre (en particulier s'il s'agit de vin de datte), on peut prédire son avenir.
- Beaucoup de Novadis pensent que la vie d'un homme est écrite dans les veines de ses yeux.

Nombres fétiches :

- 13 : nombre de chance
- 12 : nombre de malheur
- 9 et 99 : nombre saints

## Une légende Novadi

*L'émergence du buisson de genièvre :*

...le héros lança son Waqqif (poignard) sur ses poursuivants et en appela à ses aïeux, sur quoi, à l'endroit où le poignard frappa le sol, un buisson de genièvre s'éleva et stoppa ses poursuivants...

# Organisation et structure du Califat (La grande Tente)

Le souverain de tous les croyants est le Calife, qui gouverne avec compassion et réside à Mherwed. Le Calife actuel est Malkillah III Mustafa.

Les quatre colonnes de l'état, les quatre plus haut ministres sont directement sous ses ordres :

- Le haut Mawdli, l'enseignant de foi supérieur (Shanatir ibn Amullah).
- Les Khedives (ministres), les Emirs et Sultans, ainsi que les instances d'administrations du royaume lui sont subordonnés.
- L'Almosar, gardien de la chambre forte du Calife (Nadan ibn Yazdegird).
- Le Mautaban, exécuteur et juge du Califat, il est aussi maître de toutes les troupes du royaume du premier soleil.



Les sultans, qui dirigent une fédération importante et ont une autonomie assez importante, sont tout de même subordonnés aux khedivens. Ils contrôlent surtout des secteurs sans grande ville. Les sultanats sont : *Erkin, Gadang, Gorien, Shadif*, les six principaux sultanats de Khom et la ville d'*Accra*.

Dans les secteurs restants, qui ont généralement la dimension d'un comté, les émirs sont aux commandes. Les émirs sont beaucoup plus contrôlés par les khediven que les sultans, c'est pourquoi beaucoup de sultanats ont été entre temps transformés en émirats. Les sept émirats sont : *Balash, Mhanadistan, Ongalo, Thalussa, El Dhena, Malkillabad* et *Amhallassih*.

Le reste de la subdivision des émirats est réparti dans le désert, qui sont subordonnés par un bey dans chaque cas.

Il est rare d'être promu dans ce système à moins d'être qualifié pour et de faire ses preuves. Cependant, on peut monter de bey jusqu'à khedive.



# La Lutte d'Ombre

Les extraits suivants sont tirés de deux ouvrages différents. Le premier est le travail le plus important sur l'art de la lutte des fils du désert, puisque son auteur est aussi l'inventeur de la lutte d'ombre. Le second extrait est le travail d'un jeune Hadjin de Kunchom. Il y est question des principes de la lutte ainsi que les 18 règles en diamant.

« Rashtoullah accordera Sa force et Sa faveur au pieu, conformément à la loi 77 sur la lutte et la prière. Loi où il est stipulé : Celui qui se soumet à Dieu renforce son esprit et son corps par prière et la lutte »  
*Ecriture divinatoire rédigée par Sarhidi el Sardanap, en l'an 67 après l'apparition de l'Unique.*

...elle ne renforce pas que le corps, mais aussi l'esprit et la foi en Dieu. Le combattant s'applique donc à la pratiquer (la lutte d'ombre) au nom de Dieu, et cela même en guerre afin d'augmenter le royaume des croyants. Dans ce cas il se prépare tous les jours au nom de Dieu, sauf le huitième jour, à la lutte d'ombre.

...le croyant conquis par la lutte d'ombre voit par elle l'arme de Dieu et lève ainsi ses doutes religieux ou moraux.

...le combattant expérimenté doit penser à chacun des neuf jours aux vingt sept prises autorisées. Il doit s'entraîner au combat à jamais.

Les 18 règles en diamant :

1. Le combattant se retire dans un endroit caché de la vue de tous s'il s'entraîne à la lutte d'ombre.
2. Le combattant quitte sa tente et pratique la lutte d'ombre à l'air libre, avant le levé du soleil ou après qu'il est disparu.
3. Le combattant tourne la tête et s'occupe de ses affaires s'il voit un autre pratiquer la lutte d'ombre.
4. Le combattant n'abuse jamais de la lutte d'ombre autrement qu'en cas de nécessité.
5. Le combattant se rappelle la trêve du huitième jour et il renonce à pratiquer la lutte d'ombre ce jour.
6. Le combattant poursuit sans merci celui qui l'a vu pratiquer la lutte d'ombre.
7. Le combattant s'il s'entraîne à la lutte d'ombre se débarrasse, jusqu'au pagne, de tous vêtements, car ils contraignent le corps.
8. Le combattant nettoie son corps avec de l'eau avant de se préparer à la lutte d'ombre. Alors il s'entraîne jusqu'à ce que l'eau est séchée et soit remplacée par la sueur. Ensuite, il nettoie à nouveau son corps.
9. Le combattant libère son cœur de la colère, s'il se prépare à l'entraînement de la lutte d'ombre. Son esprit doit être libre de toute pensée corrompue.
10. Le combattant ne confiera jamais à une femme ou un sceptique les secrets de la lutte d'ombre.
11. Le combattant poursuit et détruit ceux qui l'ont espionné et essayé de percer les secrets de la lutte d'ombre.
12. Le combattant ne pratique pas la lutte d'ombre pour divertir ou démontrer ses compétences. Ceci est un péché.

13. Le combattant doit poursuivre et punir celui qui ne s'est pas montré digne de l'enseignement de la lutte d'ombre. Il en informe neuf de ses parents et en ce cas, l'infâme est exilé dans les sables éternels.
14. Le combattant n'utilise pas de Cheriacha ou d'autres herbes hallucinogènes pour donner plus de force et d'agilité à son corps.
15. Le combattant ne pratique pas non plus la lutte d'ombre devant un animal, excepté le lion, car c'est l'animal saint de la quatrième femme de l'Unique.
16. Le combattant transmet son savoir de la lutte à la prochaine génération. Il commence à former son fils dès qu'il est sorti de l'enfance.
17. Le combattant ne commence la lutte d'ombre qu'avec une arme nettoyée du sang de ses adversaires, hormis dans le cas d'une guerre sainte. Il utilise un Kunchomer ou un Kunchomer double.
18. Le combattant qui respecte les 99 lois saintes et se tient aux 18 règles en diamant récompense Rashtoullah avec un corps et un esprit saint.

### Armes typiques d'un Novadi

	PI	Poids	AT/PA	FR	Prix en PA
Kunchomer	1D+5	150	- 1 / + 3	3	200
Kunchomer double	1D+6	170	- 1 / + 1	4	250
Waqqif	1D+1	20	0 / - 4	3	25

Kunchomer : c'est un lourd cimeterre, l'arme de prédilection des Novadis. Dans les mains d'un Novadi aucun malus ne s'applique à l'attaque.

Kunchomer double : un cimeterre à double tranchant, très dangereux.

Waqqif : c'est le poignard que chaque Novadi porte à la ceinture. Il ne s'en sépare jamais.





## Quelques prénoms et noms Novadi

### Masculins :

Abdul, Abu, *Achasja*, Achmad, Achtev, *Adherbal*, *Adhrak*, *Adnan*, *Ahram*, *Ajvar*, Alev, Ali, *Aliah*, Alrik, *Amchur*, Amir, Aram, Assaf, Aytan, *Aziru*, *Azrubal*, Benayman, *Boshmun*, *Budun*, Chadim, Chalik, Chalom, *Chanan*, Charef, Cherek, Dajin, Deniz, Devlech, Dilhaban, Dschadir, *Dschafar*, Dschelef, Dscherid, Dunchaban, *Enmerkar*, Erkhaban, Eslam, *Fadlan*, Faizal, Faramud, Faruk, Feruzef, Ftaihif, Feyhach, Gaftar, Ghantabir, *Gulussa*, Gulshev, Habled, Hadjin, Haimamud, Hairan, Hamar, Hamed, Hamil, *Hamilkar*, Haran, Harun, Haschnabah, *Hasdrubal*, Hasrabal, *Hilal*, *Hiram*, Ismet, *Itobaal*, Jachman, Jalif, Jassafer, Jedrech, *Jehu*, Jikhbar, *Jinnghis*, Kasim, Kazan, Kashban, Khabla, Khalid, *Khenubaal*, Karmal, Khorim, Khusrau, *Maharbal*, Mahmud, Marwan, Melekh, Melahath, Mezzek, Mhanach, Mhukkadin, *Miraj*, Muammar, Mustafa, Nareb, Nasreddin, Nazir, Nabahath, Neriman, Nezahet, Omar, Omjaïd, Pakhizal, Perhiman, *Phecadir*, Rafid, Rafim, *Rahjiv*, Rashim, Rashman, Rastafan, Rechan, Reshef, Rezzan, Rhayad, Ruban, Rohal, Ruchan, Sahil, Said, Saiman, Sanshied, Sedef, Selim, Selo, Seyshabad, *Sfenaj*, Shabob, Shafir, Sulman, Surkan, *Tabbuleh*, *Tadjin*, Tamerlan, *Tanrek*, *Temudjinn*, *Temyr*, Tulachim, Tulef, Tuleyman, Ukhraban, Umran, Yakuban, Yali, *Yehimilk*, Yelmiz, Yussuf, Zachan, Zachaban, Zahir, *Zaqarbal*, Zelhiman, Zuhai, Zulhamid...

### Féminins :

Abrizah, *Adamantua*, Aischa, Aishulibeth, Alhina, *Alhrika*, Almandina, Amineh, *Amsha*, *Ananda*, Arika, *Arykan*, Ashaybith, Ayla, Ayrina, Ayshal, Azila, Azina, *Baklaw*, Belima, Belizeth, Beychaliban, Birshen, Chalibah, *Chizuran*, Delilah, Demeya, *Dhanya*, Dilhabeth, Damila, Dunja, *Elissa*, Eshila, Ezribeth, Emerald, Emiramis, Esmalda, Fadime, Fahimja, Fatimeh, Fayrishe, Ferushan, Halima, *Hani*, *Hanneh*, Harani, *Harira*, *Harissa*, *Hatun*, Heyeshan, Hidaybeth, *Himilke*, *Isebel*, Isha, Izmban, Jamilha, Jushibi, Josmabith, Karhima, Kerime, Kemillja, *Kulan*, Laila, *Machmunia*, *Masala*, Meriban, Milhibeth, Mirhiban, Mirshan, Nahema, *Nasrô*, Nassiban, Nazmeya, Nedime, Neraida, Nesliha, *Ninsun*, Nurhan, Oyan, Oymira, Onchabeth, Palmeya, Perishan, Perizel, Ranchel, *Raukhshanna*, Renahban, Riftah, *Rushan*, *Sajida*, *Salambua*, Sarjaban, Sefirah, Selime, Semirhija, Shahane, Shalima, Shanya, Shenny, Sherizeth, Sheydan, Shila, Shuhelya, Shulam, Sulibeth, *Tanaquil*, *Tansu*, *Tazirat*, *Tigalit*, Tulameth, Tulmyrja, Yashima, Yasineh, *Yeroshebel*, Yezemin, Zechiban, Zulhamin

